

Coupe ENF - Kid'Swim

Saison 2018-2019

Coupe ENF - Kid'Swim

L'objectif est d'intégrer en amont du programme départemental sportif des rencontres qui s'adresseront aux enfants inscrits en école de Natation afin de favoriser le développement d'une culture et d'un esprit sportif associatif. Offrir l'opportunité d'une pratique sportive/éducative préparant à une pratique compétitive. Parallèlement solliciter les parents, futurs bénévoles, à l'organisation de ces manifestations.

Éléments d'organisations :

- Durée maximum de moins de 3h avec la remise des récompenses
- Présentation des équipes sur le bord du bassin
- Choix d'épreuves à **caractère transdisciplinaire**
- Classement et récompenses par équipe
- Épreuve complémentaire éventuelle dans **une discipline spécifique**

Coupe ENF - Kid'Swim

Les équipes seront composées de 6 nageurs de 6 à 10 ans ayant validé leur Sauv'nage

Le programme des épreuves a été composé pour 8 équipes (adaptable selon le nombre d'équipes présentes).

Le Kid'Swim est construit sur un socle de 8 ateliers répartis sur 2 « Parcours » différents.

Chaque « Parcours » comprend 4 ateliers intégrant chacun des objectifs autour de tâches à accomplir.

Les « Parcours 1 » et « Parcours 2 » seront chronométrés et effectués sous forme de relais. Des bonifications (-10'') seront accordées en fonction de la validation des tâches par atelier.

Un classement sera établi selon l'addition des temps réalisés par les équipes sur les deux « parcours ».

Coupe ENF - Kid'Swim

Déroulement

Le bassin est divisé en deux zones à l'intérieur desquelles s'organisent chacun des parcours (un bassin de 8 lignes d'eau est préférable pour une rencontre à 8 équipes).

Deux ou trois temps d'activités sont prévus :

1) Échauffement/reconnaissance des « Parcours » et des 8 ateliers pour les 8 équipes ensemble. Elles s'exerceront en alternance par rotations sur les différents ateliers.

2) Courses en relais sur les « Parcours » chronométrés.

Quatre équipes pourront pratiquer ensemble sur le bassin (2 sur un parcours en même temps). L'ordre des départs et les adversaires seront déterminés par tirage au sort.

3) Une épreuve (facultative) spécifique à une discipline pourra être organisée en fin de rencontre.

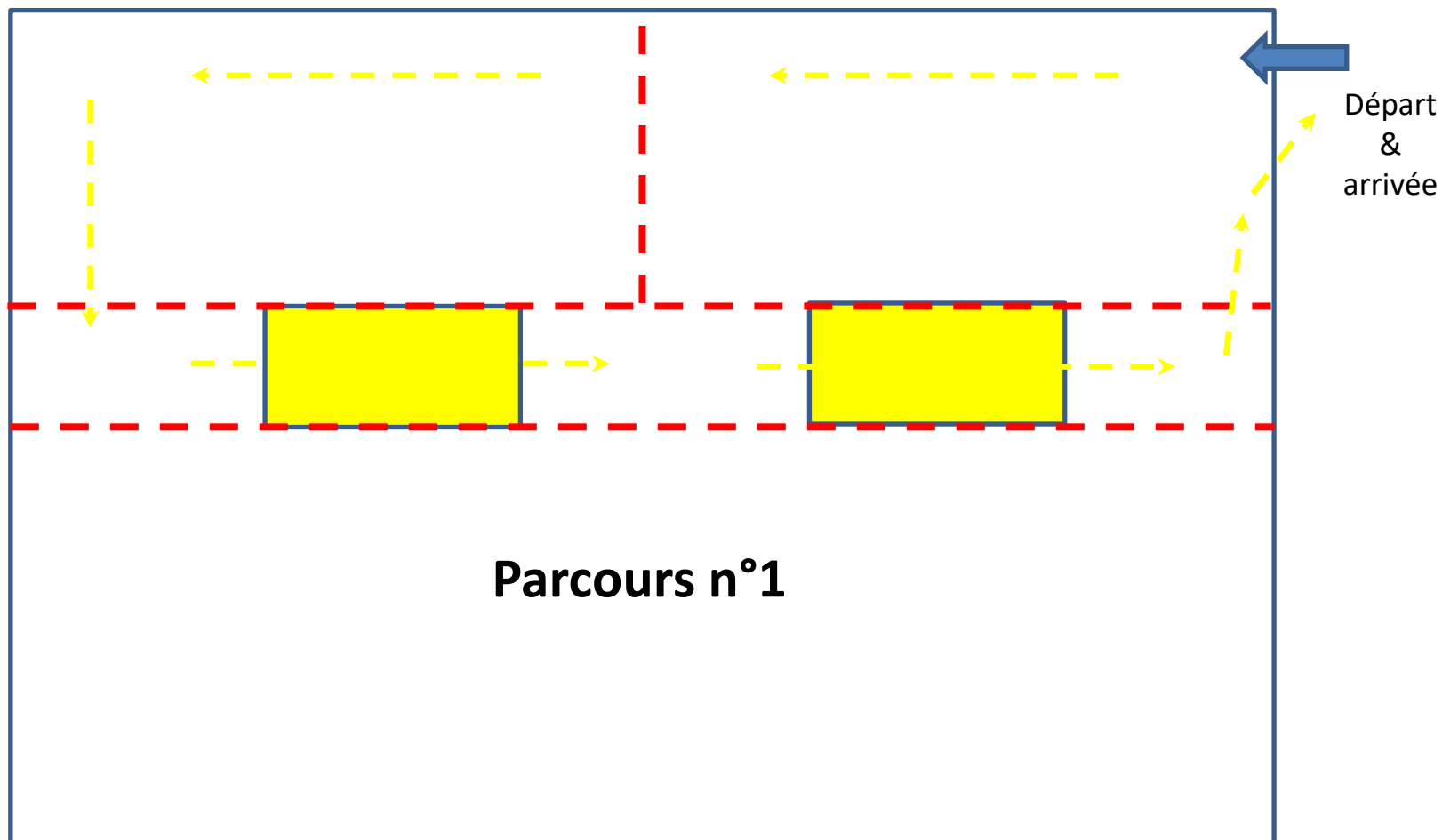
Coupe ENF - Kid'Swim

Planification du déroulement :

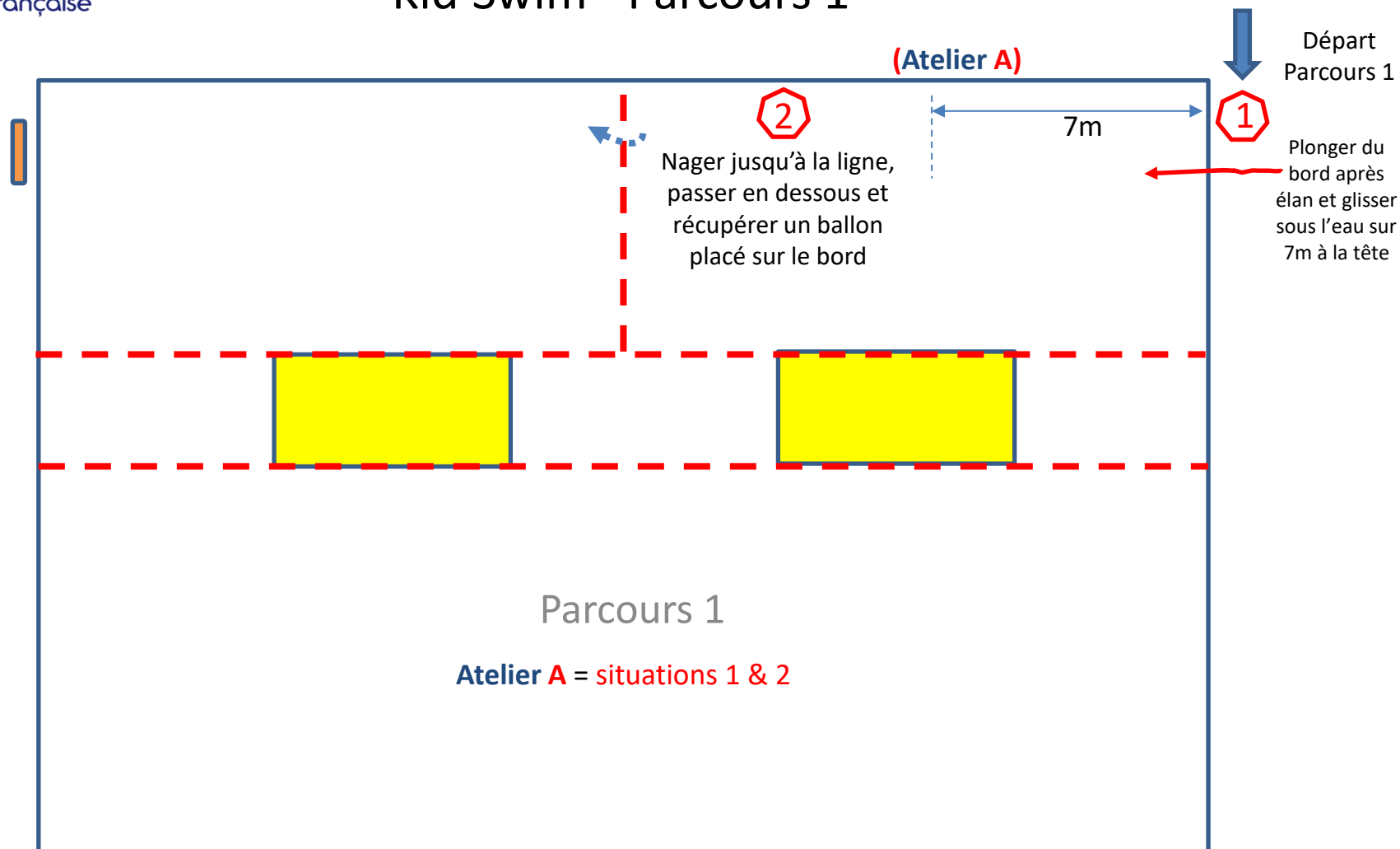
- Présentation des équipes sur le bord du bassin : 10mn
- 8 ateliers pratiqués durant un maximum de 10mn : de 1h à 1h20
- Parcours transdisciplinaires en 2x24mn : environ 50mn
 - 2 x 12mn (participation de 4 équipes par créneaux) : soit 24mn environ pour **parcours n°1**
 - 2 x 12mn : 24mn environ pour **parcours n°2**
- Remise des récompenses par équipe : 10mn
- Épreuve complémentaire éventuelle dans une discipline spécifique (australienne collective, mini match, ballet impro, plongeon) : 20mn

Durée totale d'environ 2h45

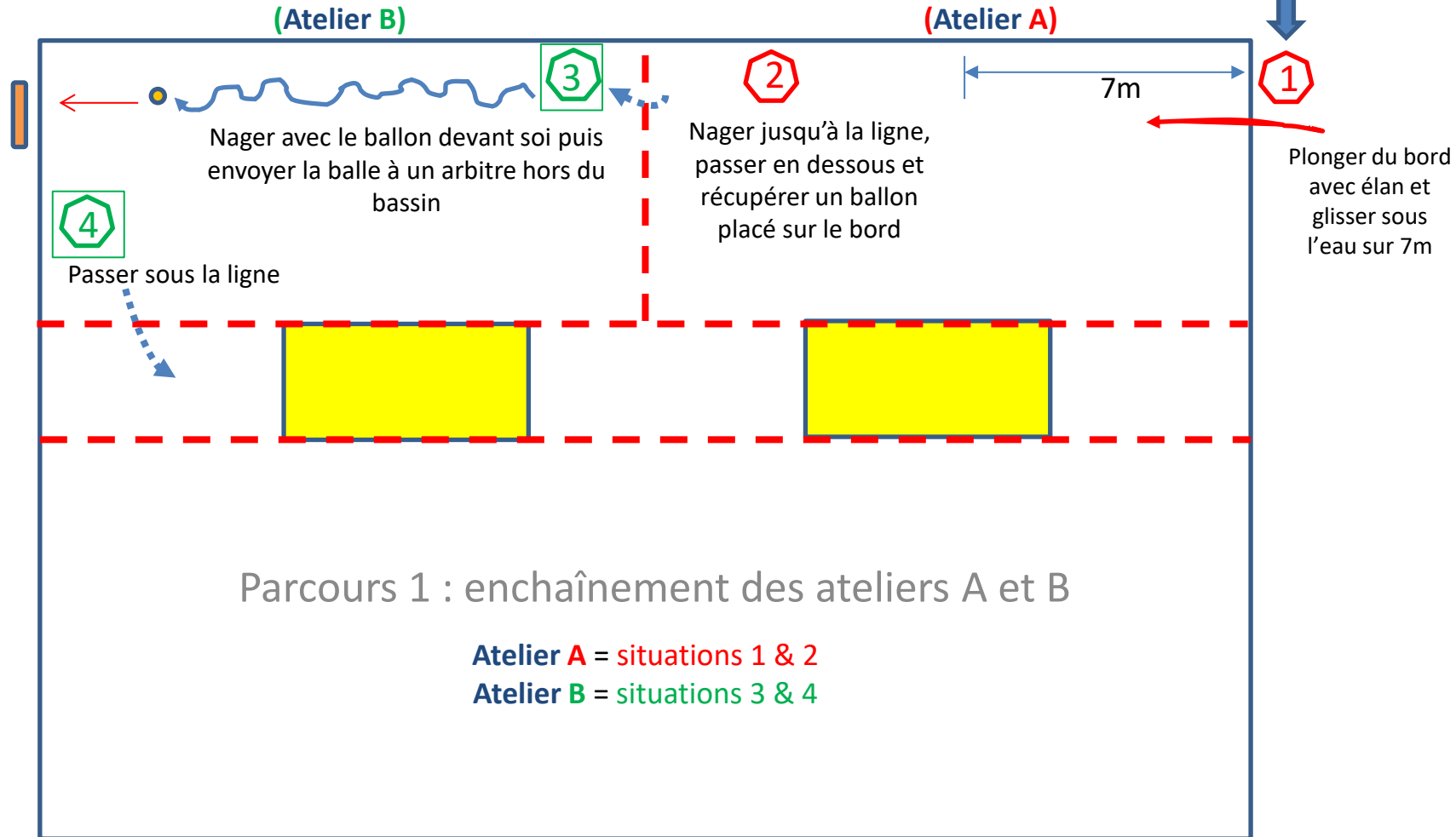
Kid'Swim – Organisation du bassin



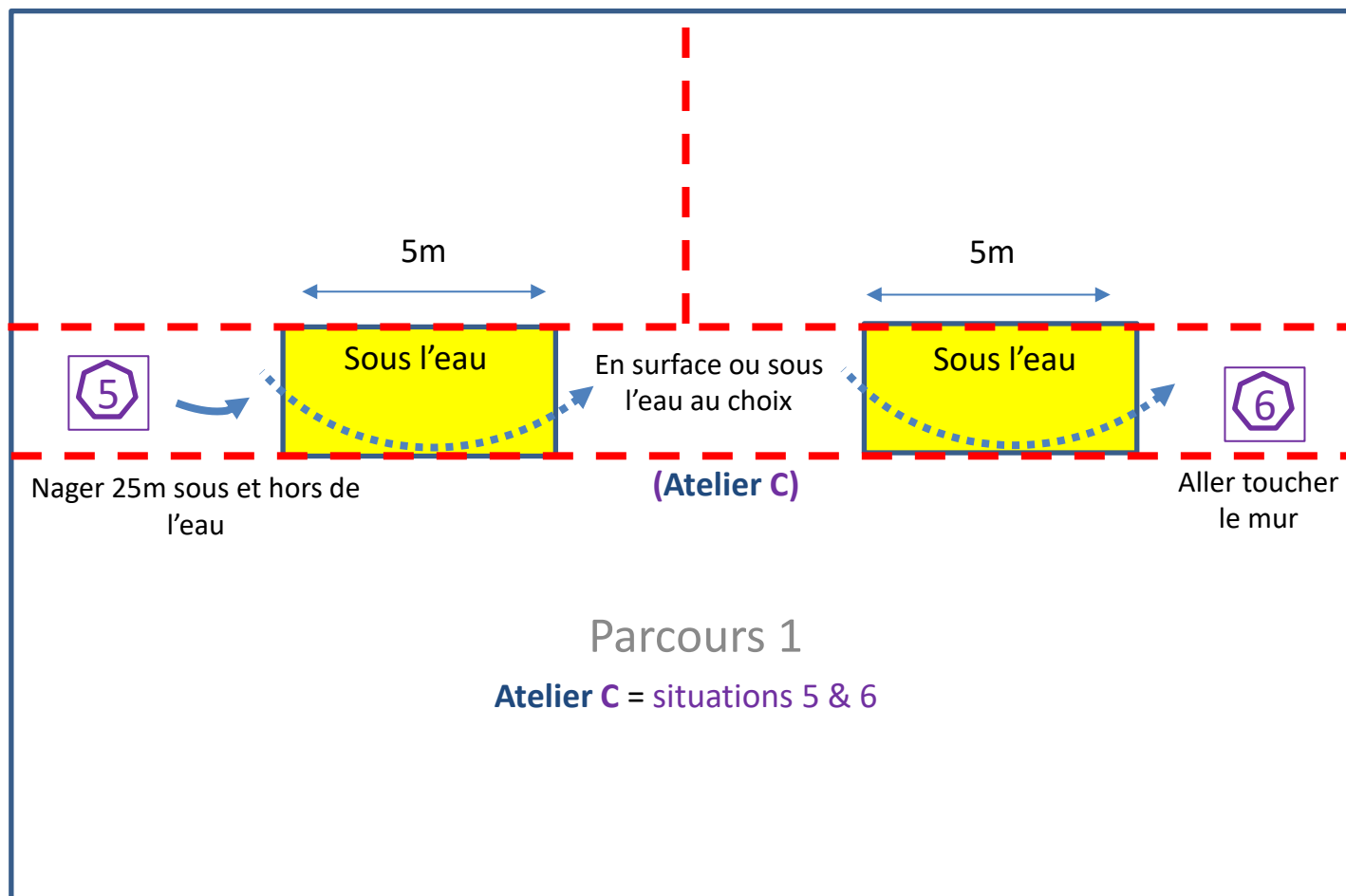
Kid'Swim - Parcours 1



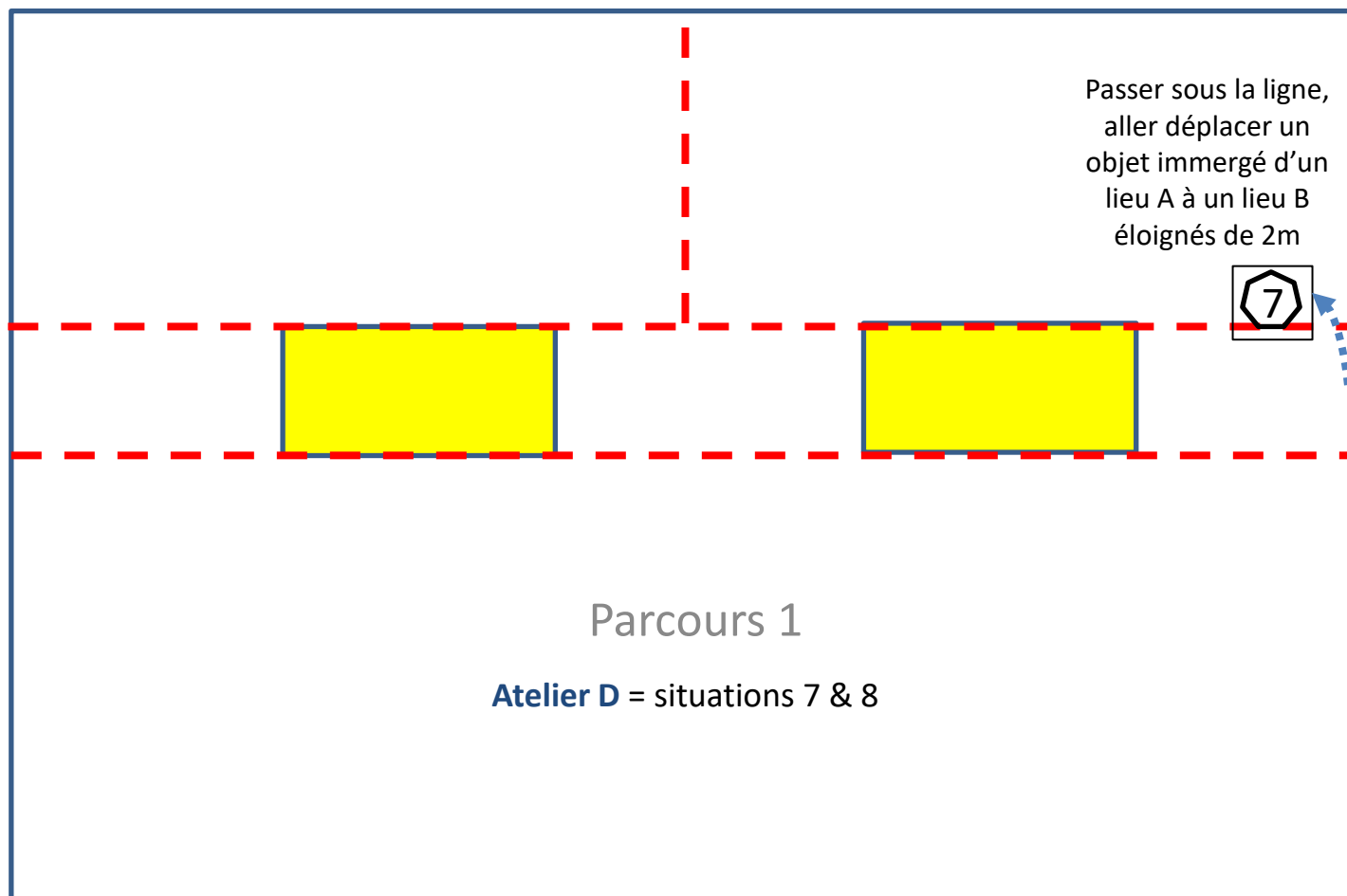
Kid'Swim - Parcours 1



Kid'Swim - Parcours 1



Kid'Swim - Parcours 1



↓
Départ
Parcours 1

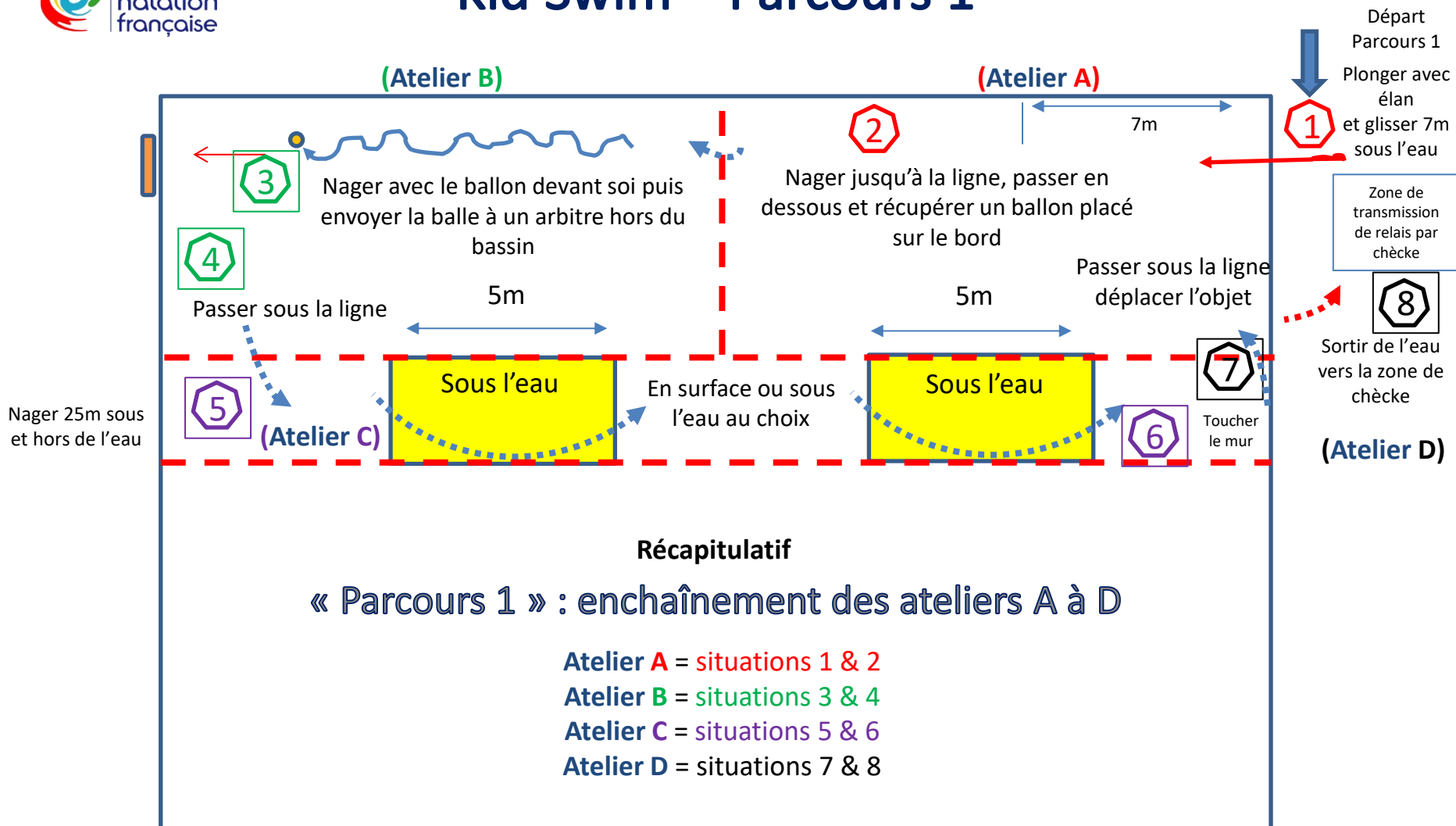
Zone de
transmission de
relais par
chèque avec le
relayeur suivant

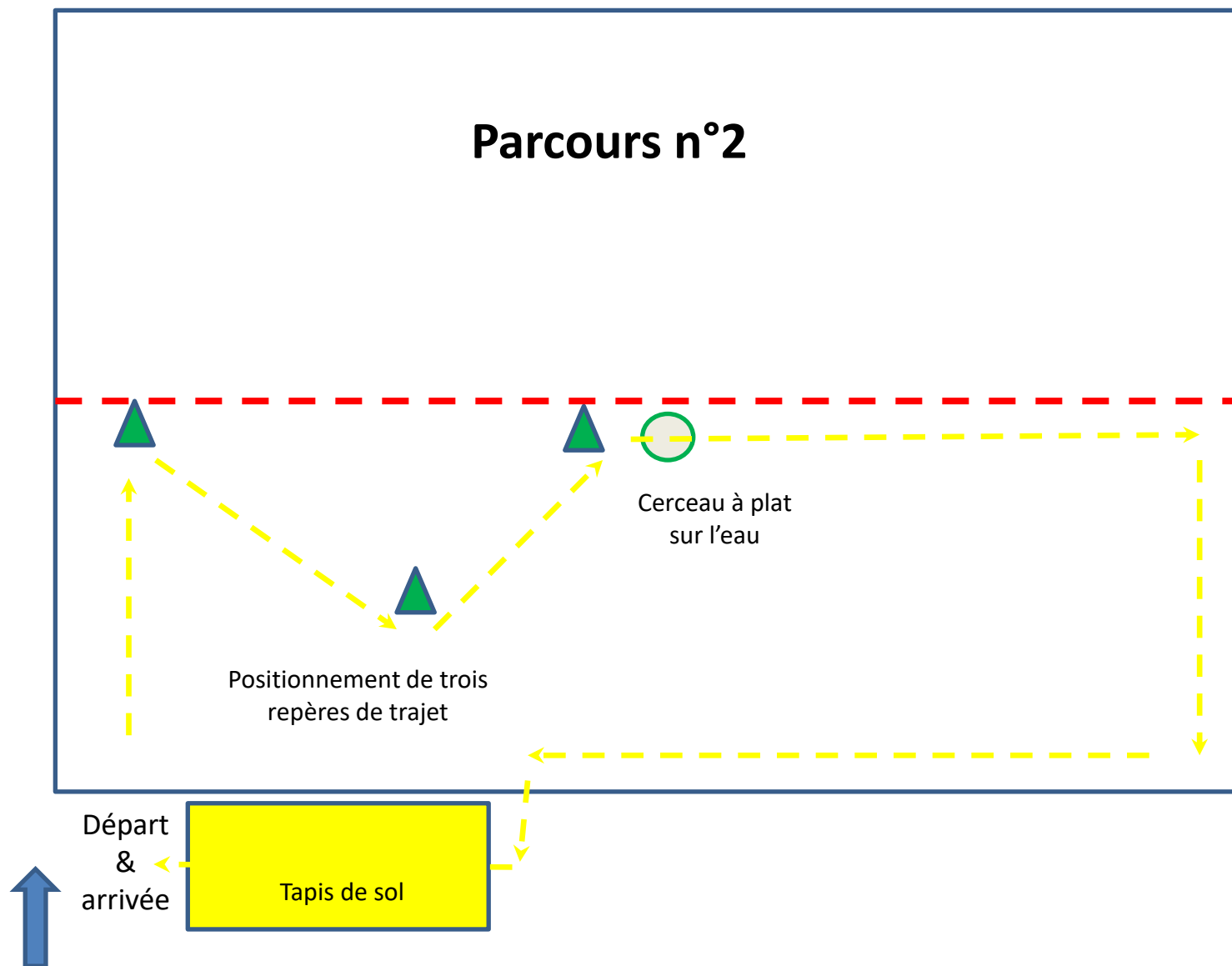


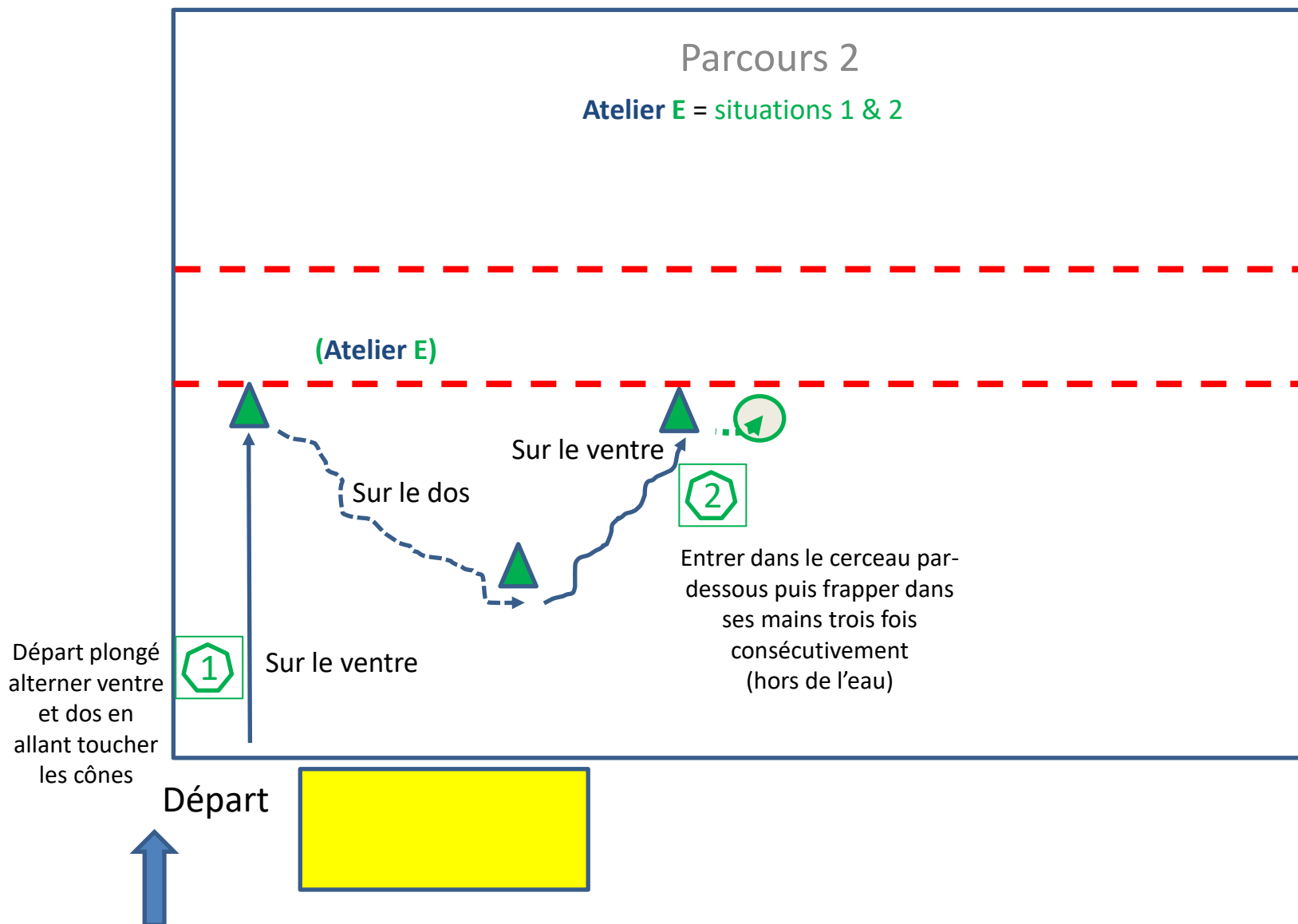
Sortir de l'eau
vers la zone de
chèque

(Atelier D)

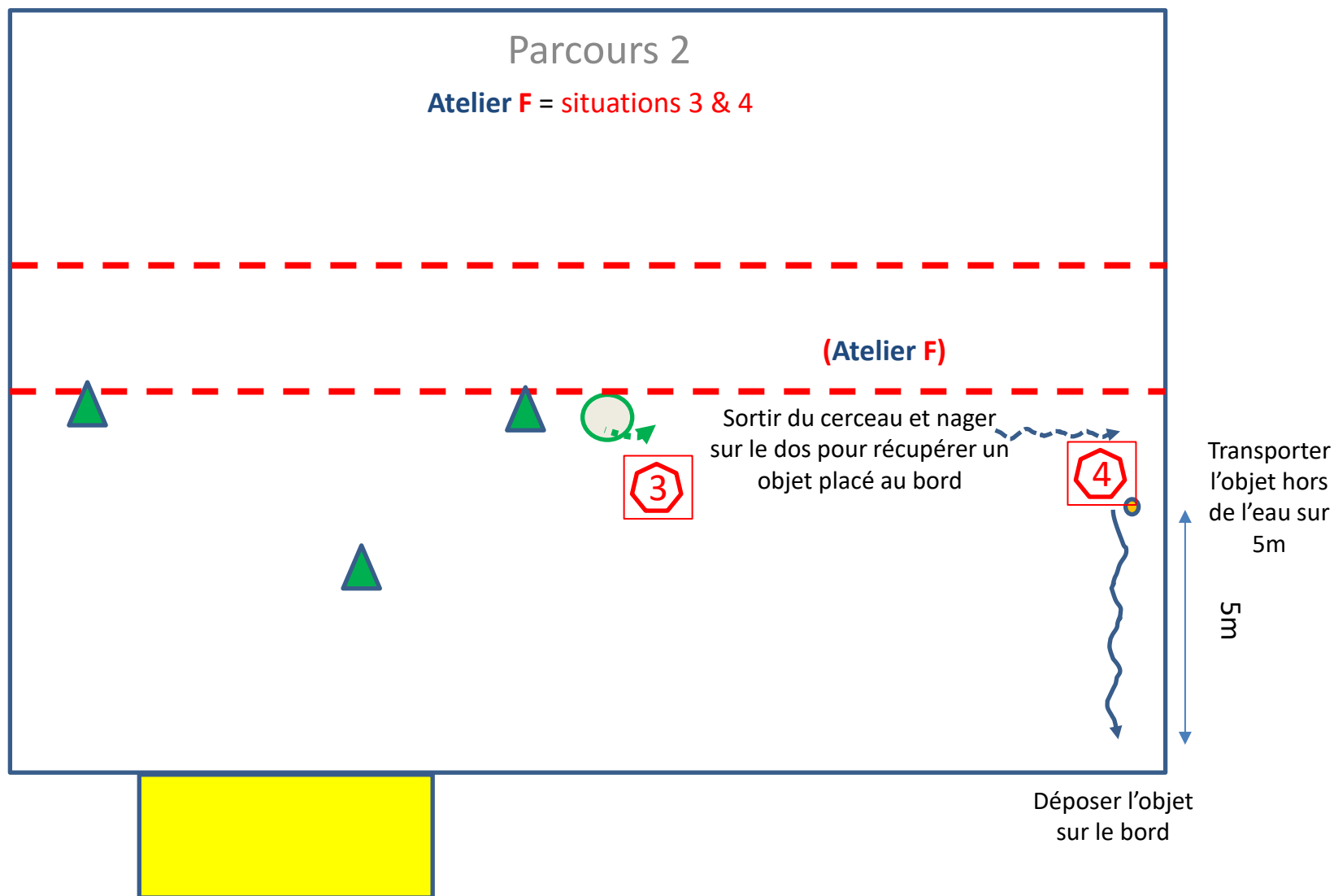
Kid'Swim – Parcours 1



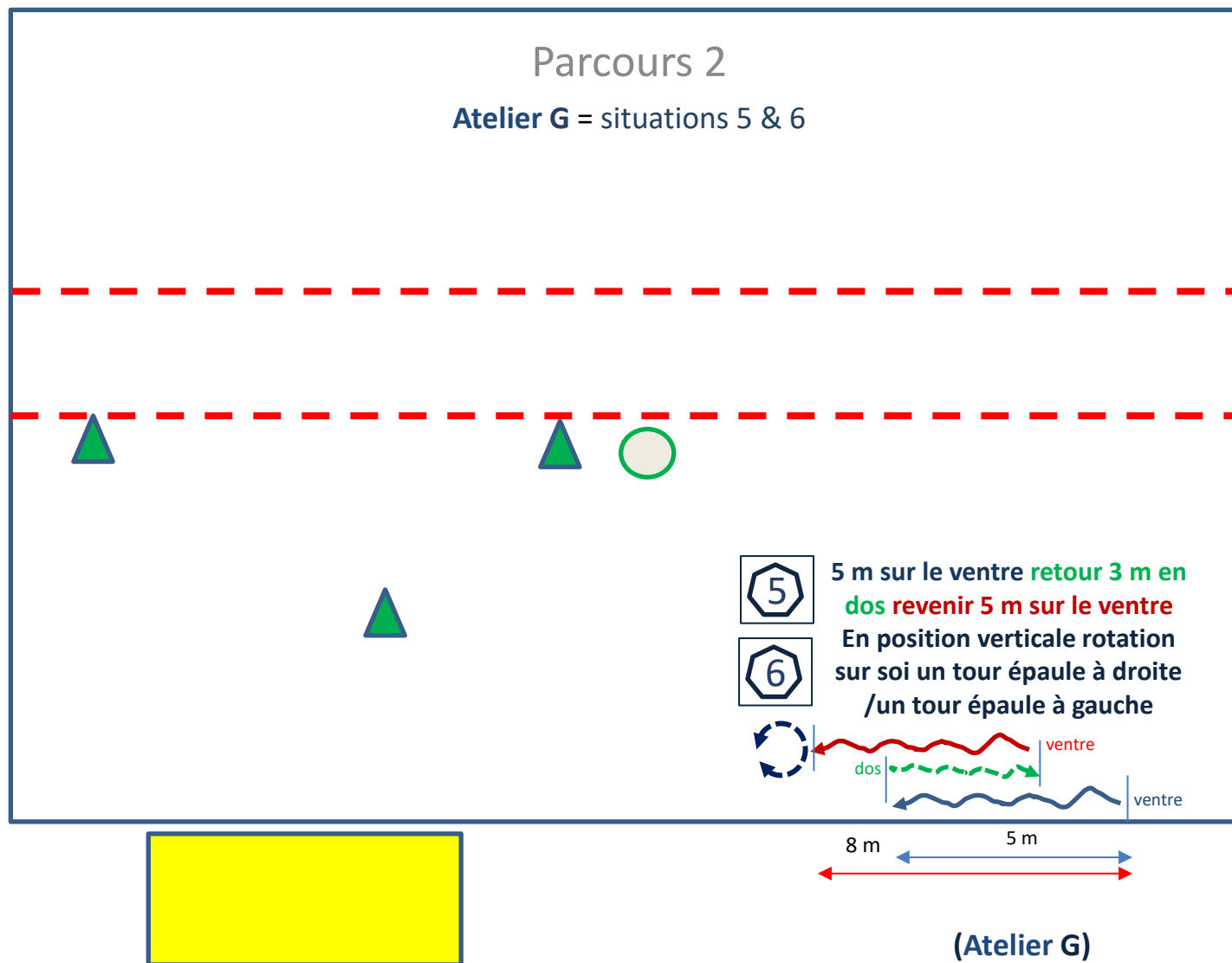




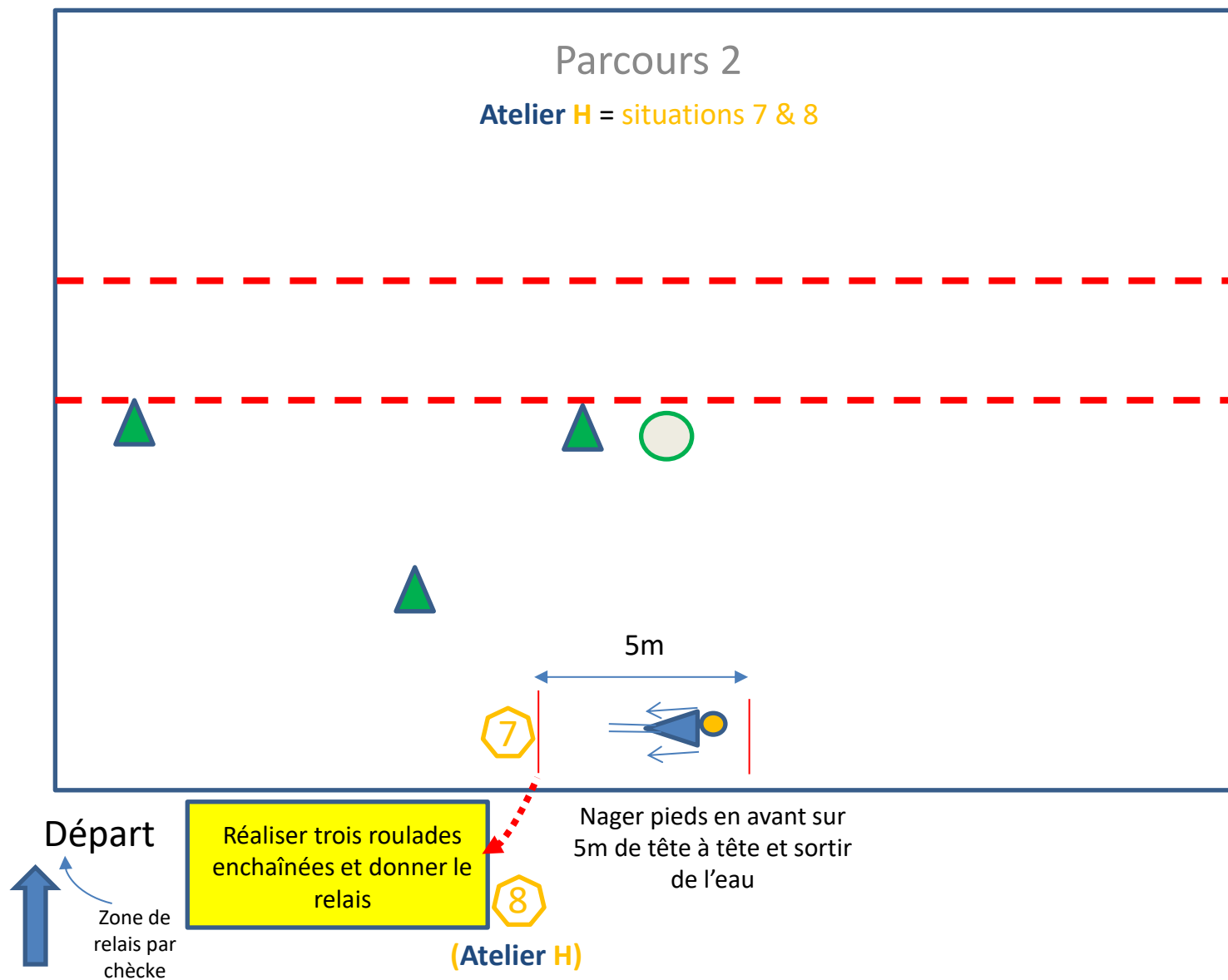
Kid'Swim - Parcours 2



Kid'Swim - Parcours 2



Kid'Swim - Parcours 2



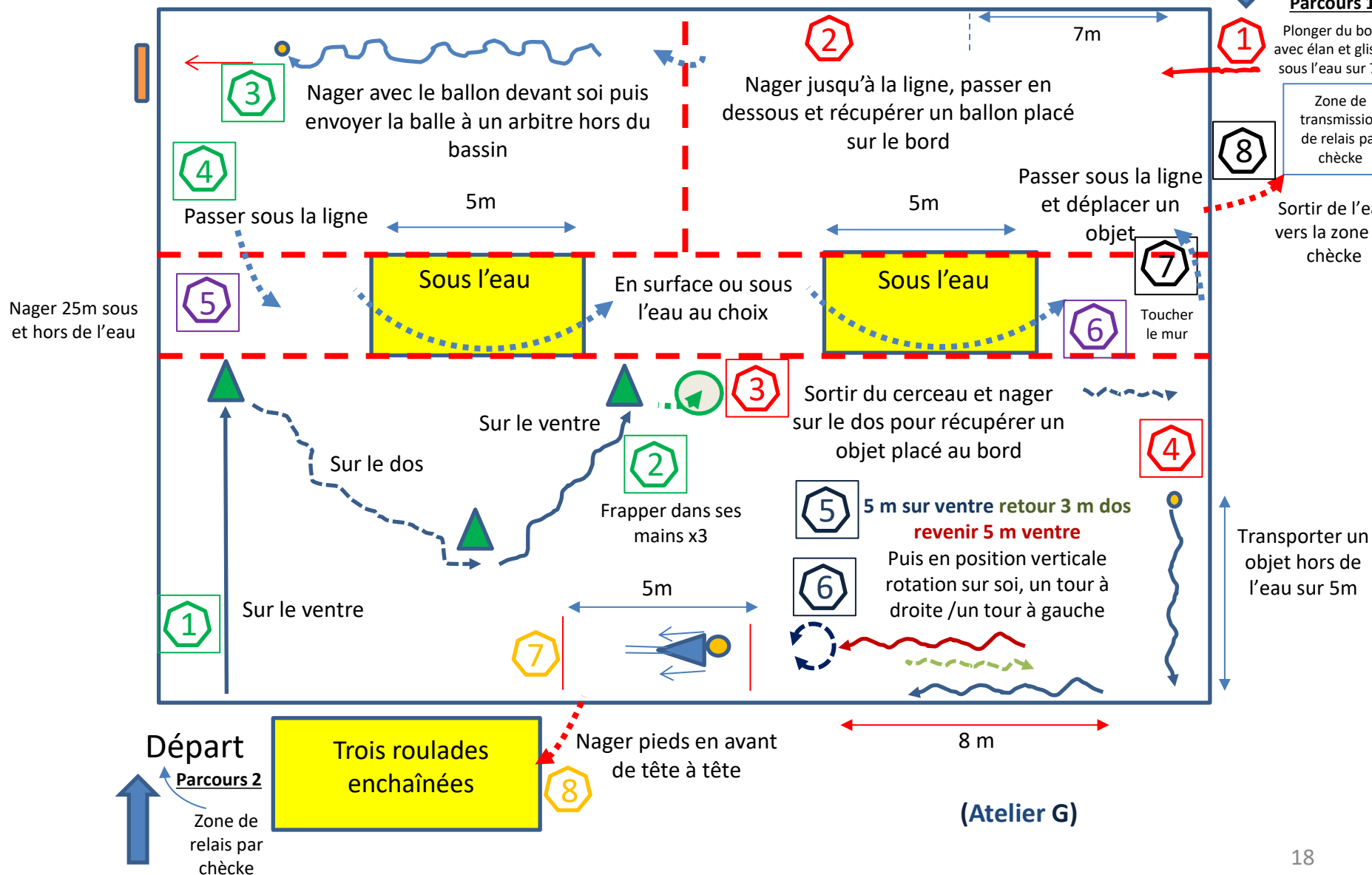
Kid'Swim « Parcours 1 & 2 »

Départ Parcours 1

Plonger du bord avec élan et glisser sous l'eau sur 7m

Zone de transmission de relais par chèque

Sortir de l'eau vers la zone de chèque



Kid'Swim arrivée des parcours 1 & 2

ARRIVÉE

Parcours 1
Par chèque avec
le premier
partenaire dans
la zone de relais



Passer sous la ligne
et déplacer un
objet



Sortir de l'eau
vers la zone de
chèque

(Atelier D)

**Arrêt du chronomètre en fin de parcours du dernier relayeur au moment
d'un dernier chèque avec le premier partenaire de son relais**

5m



Nager pieds en avant sur
5m de tête à tête et sortir
de l'eau



(Atelier H)

**Trois roulades
enchaînées**

ARRIVÉE

Parcours 2
Par chèque avec
le premier
partenaire dans
la zone de relais

Matériel nécessaire à l'organisation

- Trois lignes d'eau (deux de 25m, une pour délimitation d'une 1/2 longueur sur 3 lignes)
- 10 cônes repères hors de l'eau
- 2 ballons de petite taille
- 2 matérialisations des espaces de 5m à nager sous l'eau (tapis ou assemblage de ceintures...)
- 2 à 4 objets lestés à déplacer au fond du bassin
- 3 bouées (ou autre) repères dans l'eau
- 2 cerceaux avec système de fixation sur l'eau
- 2 objets à transporter hors de l'eau
- 1 tapis pour roulades
- 4 chronomètres
- 1 podium
- 3 coupes ou autres récompenses

Moyens humains

- 2 juges-arbitres (un par parcours)
- 8 accompagnateurs-éducateurs (1 par équipe ou par Atelier)
- 4 personnes faisant fonction de juges-chronomètres (2 par parcours)
- 1 personne chargée du tableau d'affichage des résultats

Fiche de chronométrage

Équipe du club de :							
PARCOURS n°1							
		Bonus de (-10") par Atelier bien réussi					
	Nom, prénom	Atelier A Tâches 1 & 2	Atelier B Tâches 3 & 4	Atelier C Tâches 5 & 6	Atelier D Tâches 7 & 8	Temps du parcours	Temps final avec bonus
1		(-10")	(-10")	(-10")	(-10")		
2		(-10")	(-10")	(-10")	(-10")		
3		(-10")	(-10")	(-10")	(-10")		
4		(-10")	(-10")	(-10")	(-10")		
5		(-10")	(-10")	(-10")	(-10")		
6		(-10")	(-10")	(-10")	(-10")		
					TOTAL		

Fiche de chronométrage

Équipe du club de :							
PARCOURS n°2							
		Bonus de (-10") par Atelier bien réussi					
	Nom, prénom	Atelier E Tâches 1 & 2	Atelier F Tâches 3 & 4	Atelier G Tâches 5 & 6	Atelier F Tâches 7 & 8	Temps du parcours	Temps final avec bonus
1		(-10")	(-10")	(-10")	(-10")		
2		(-10")	(-10")	(-10")	(-10")		
3		(-10")	(-10")	(-10")	(-10")		
4		(-10")	(-10")	(-10")	(-10")		
5		(-10")	(-10")	(-10")	(-10")		
6		(-10")	(-10")	(-10")	(-10")		
					TOTAL		

Fiche de classement Kid'Swim

Kid'Swim :							
Classements							
	Équipe	Temps "Parcours 1"	Classement "Parcours 1"	Temps "Parcours 2"	Classement "Parcours 2"	Temps cumulé	Classement général
1							
2							
3							
4							
5							
6							
7							
8							
					TOTAL		

Exemple d'épreuve complémentaire

En natation course

- Australienne par équipe en largeur :
 - Départs filles et garçons séparés
 - Classement par équipe à l'addition de points
 - Premier sortant = 1 point
 - Second sortant = 2 points
 - Troisième sortant = 3 points
 - ... etc.

Mise en place :

Huit juges d'arrivées

Une fiche de score tenue pour chaque équipe par un des juges d'arrivées

Un starter et juge /arbitre de l'australienne qui désigne au final les nageurs sortants

Un tableau d'affichage du score final des équipes